**NFCook**

**Especificación de casos de uso: Acceder a información detallada de mesa**

**Versión 0.2**

**Historial de revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 17/01/2013 | 0.1 | Creación | Guillermo y Villapalos |
| 11/03/2013 | 0.2 | UML | Villapalos |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Tabla de contenidos**

[1. Casos de uso: Acceder a información detallada de mesa](#id.djsezn8dmc75)

1. [Descripción Breve](#id.7dkrbgrae7n7)

[2. Flujo de eventos](#id.oi2ya050v9dl)

1. [Flujo básico](#id.p5vfh96p1zjq)

[3. Requisitos especiales](#id.i54rjak3axad)

[4. Precondiciones](#id.6eaejw92jeze)

[5. Postcondiciones](#id.vuuyl4v2wnxx)

[6. UML](#id.qoi4xcwts5yh)

**Especificación de caso de uso: Acceder a información detallada de mesa**

**1. Casos de uso : Acceder a información detallada de mesa**

**1.1 Descripción breve**

Este caso de uso le permite al camarero, pulsando sobre la imagen de una mesa de la lista de mesas (que contiene el número de mesa) acceder a la pantalla de información detallada de mesa.

**2. Flujo de eventos**

**2.1 Flujo básico**

1. En la parte central de la pantalla, aparecen las mesas que están siendo atendidas por ese camarero.

2. Si pulsamos sobre una mesa, nos dirige a una nueva ventana donde nos mostrará la información de la mesa con sus platos, precio total, etc.

**3. Requisitos especiales**

Ninguno.

**4. Pre-condiciones**

Estar en la pantalla inicial de camarero.

**5. Post-condiciones**

Acceder a la información detallada de la mesa, en una nueva ventana.

**6. UML**

